|  |  |
| --- | --- |
| ACTA DE REUNIÓN  Reunión número: 3 | |
| Fecha: 14 de noviembre  Duración: 30min | |
| Asistentes: Félix Antonio Estaún, Martín Sánchez Signorini, Gonzalo Roldán Martín, César Ramírez Martínez | |
| Orden del día (temas a tratar):   1. Finalizar la repartición de la totalidad de las tareas restantes. 2. Comenzar a juntar las diferentes partes de cada uno de los integrantes del grupo para conseguir el correcto funcionamiento del juego. 3. Revisar la corrección de los ficheros realizados hasta la fecha | |
| Temas tratados y acuerdos | Responsables y Fecha |
| Encargado de la creación de los archivos con comandos para probar las funcionalidades incorporadas al  programa. | Gonzalo Martín Roldán. 14 de noviembre – 28 de noviembre |
| Revisar comandos de inspeccionar así como las primitivas de objeto para finalizar y corregir su funcionamiento | César Ramírez Martínez  14 de noviembre – 28 de noviembre |
| Encargado de conseguir el correcto funcionamiento conjunto de las partes realizadas por cada uno de los integrantes durante las semanas pasadas. | Félix Antonio Estaún 14 de noviembre. |
| Encargado de modificar el makefile.  Corregir graphic\_engine | Martín Sánchez Signorini  14 de noviembre – 21 de noviembre |
|  |  |
| Valoración de la reunión.  Aspectos a mejorar: Realización de tests y correcciones del código semanalmente  Dificultades a la hora de conseguir el correcto funcionamiento conjunto de todo el proyecto.  Valoración positiva, útil.  Todas las tareas repartidas. | |
| Temas a tratar en la próxima reunión.  Finalizar las tareas repartidas esta semana, comentar todo el código nuevo (Doxygen) y conseguir por fin que cada parte de cada miembro del equipo funcione conjunta y correctamente.  Fecha: 21 de noviembre. | |